Атака зброєю ближнього бою

D66	Назва	Результат Критичного Провалу	Тяжкість
11-13	**Незручний хват**	Ваша хватка на зброї трохи ослабла. -1 до наступної атаки.	Легка
14-15	**Втрата темпу**	Ви збиваєтесь з бойового ритму. Витратьте 2 очки Витривалості.	Легка
16	**Піт в очах**	Піт затуманює зір. -1 до наступної дії, можна витратити дію, щоб протерти очі.	Легка
21-23	**Спотикання**	Нерівна поверхня змушує вас оступитися. Швидкість руху -2 до кінця наступного ходу.	Помірна
24-25	**Прорахунок**	Ваш випад надто передбачуваний. Противник отримує +2 до наступного захисту проти вас.	Помірна
26	**Надмірний замах**	Ви вкладаєте забагато сили в удар. Витратьте 4 очки Витривалості.	Помірна
31-33	**Ослаблений удар**	Ваша зброя ковзає по броні противника. Зброя отримує 1d6 пошкоджень надійності.	Помірна
34-35	**Втрата рівноваги**	Ви тимчасово втрачаєте стійкість. Не можете використовувати Ухиляння до свого наступного ходу.	Помірна
36	**Розтягнення**	Різкий рух призводить до розтягнення м'язів. -2 до всіх фізичних дій на годину.	Серйозна
41-43	**Зісковзування зброї**	Ваша зброя вислизає з рук або противник вибиває її. Використайте дію, щоб підняти зброю.	Серйозна
44-45	**Відкритий фланг**	Противник користується вашою помилкою. -2 до захисту до кінця наступного ходу.	Серйозна
46	**Пошкодження зброї**	Невдалий удар пошкоджує зброю. 2d6 пошкоджень надійності.	Серйозна
51-53	**Важка втома**	Невдалий маневр виснажує вас. Витратьте 6 очок Витривалості та отримайте -2 до наступних двох дій.	Серйозна
54-55	**Втрата позиції**	Ви втрачаєте вигідну позицію. Противник може безкоштовно перемістится на 2 метри.	Серйозна
56	**Серйозне розтягнення**	Сильне розтягнення м'язів. -3 до всіх фізичних дій на годину або до першої медичної допомоги.	Критична
61-62	**Вибитий подих**	Різкий рух залишає вас без повітря. Ви приголомшені на 1 раунд.	Критична
63-64	**Пошкодження суглобу**	Травма суглобу. -3 до всіх атак до лікування.	Критична
65	**Підступний маневр**	Противник використовує вашу атаку проти вас, проводячи захват або збиваючи з ніг (на його вибір).	Критична
66	**Перевантаження**	Надмірне навантаження призводить до травми. Отримайте складну критичну рану.	Критична

Захист зброєю

D66	Назва	Результат Критичного Провалу	Тяжкість
11-13	**Відступ**	Ви змушені відступити на 1 метр. При відсутності місця -1 до захисту.	Легка
14-15	**Струс**	Сильний удар відгукується в руках. -1 до наступної дії.	Легка
16	**Втрата пильності**	Ви на мить втрачаєте пильність. -1 до наступного захисту.	Легка
21-23	**Вибитий подих**	Удар вибиває повітря з легень. Витратьте 3 очки Витривалості.	Помірна
24-25	**Пошкодження обладунку**	Невдалий захист додатково пошкоджує броню. 1d6 пошкоджень надійності броні в місці удару.	Помірна
26	**Послаблений захист**	Ваш захист стає незграбним. -2 до всіх захистів до кінця наступного ходу.	Помірна
31-33	**Зміщення обладунку**	Частина броні зміщується. -2 до фізичних дій поки не витратите дію на поправку.	Помірна
34-35	**Оглушення**	Сильний удар приголомшує вас. Зробіть рятівний кидок від оглушення.	Помірна
36	**Втрата зброї**	Зброя вилітає з рук. Використайте дію щоб підняти її.	Серйозна
41-43	**Пошкодження предмета**	Броня пошкоджена, шви розповзаються, ремені злітають. 2d6 пошкоджень надійності до броні по якій завдано удар.	Серйозна
44-45	**Важкий удар**	Удар частково пробиває захист. Отримайте 1d6 пошкоджень.	Серйозна
46	**Розтягнення**	Блокування травмує руку. -2 до атак цією рукою на годину.	Серйозна
51-53	**Серйозне пошкодження**	Зброя отримує 2d6 пошкоджень надійності та -1 до захисту нею до ремонту.	Серйозна
54-55	**Збитий з ніг**	Сила удару збиває вас з ніг. Підйом коштує дію руху.	Серйозна
56	**Важке поранення**	Удар пробиває захист. Отримайте просту критичну рану.	Критична
61-62	**Розлам щита або обладунку**	Щит чи броня отримує 3d6 пошкоджень надійності та стає ламким до ремонту і отримує 1d6 пошкоджень кожну вдалу атаку противника.	Критична
63-64	**Пробита броня**	Удар пошкоджує слабке місце. Броня втрачає 2d6 надійності та -2 до дій захисту до ремонту або зняття пошкодженої броні.	Критична
65	**Руйнівний удар**	Сила атаки перевищує міцність вашої зброї. 3d6 пошкоджень надійності, зброя стає незручною (-2) до ремонту.	Критична
66	**Фатальна вразливість**	Невдалий блок відкриває критичну вразливість у вашому захисті. Наступна атака противника ігнорує броню та щит, і автоматично спричиняє просту критичну рану.	Критична

Далекобійна Атака

D66	Назва	Результат Критичного Провалу	Тяжкість
11-13	**Тремтіння**	Легке тремтіння руки. -1 до наступного пострілу.	Легка
14-15	**Втрата фокусу**	Щось відволікає вашу увагу. -1 до всіх атак поки не витратите дію на концентрацію.	Легка
16	**Поганий кут**	Незручна позиція для стрільби. Витратьте 2 очки Витривалості.	Легка
21-23	**Втрата боєприпасу**	Ви впускаєте 1d6 стріл/болтів.	Помірна
24-25	**Заплутана тятива**	Тятива чіпляється за одяг. Пропустіть наступну атаку, щоб виправити.	Помірна
26	**Нестійка позиція**	Погана опора для стрільби. -2 до наступної атаки.	Помірна
31-33	**Промах та пошкодження**	Снаряд влучає в перешкоду та ламається.	Помірна
34-35	**Збій**	Механізм зброї клинить або злітає стріла. Витратьте дію щоб полагодити.	Помірна
36	**Ослаблення тятиви**	Тятива ослабла. -2 до пошкоджень поки не натягнете (дія).	Серйозна
41-43	**Пошкодження зброї**	Зброя отримує 1d6 пошкоджень надійності.	Серйозна
44-45	**Розтягнення руки**	Травма від натягу. -2 до далекобійних атак на годину.	Серйозна
46	**Серйозний збій**	Зброя пошкоджена. 2d6 пошкоджень надійності.	Серйозна
51-53	**Порушення техніки**	Збій у техніці стрільби. -2 до всіх атак цією зброєю поки не відновите правильне положення (займе раунд).	Серйозна
54-55	**Пошкодження тятиви**	Тятива надірвана. -3 до пошкоджень до заміни.	Серйозна
56	**Важке пошкодження**	Зброя отримує 2d6 пошкоджень надійності та -2 до влучення до ремонту.	Критична
61-62	**Зламана зброя**	Механізм натягу виходить з ладу або лук тріснув. Зброя непридатна до використання до ремонту в майстерні.	Критична
63-64	**Втрата контролю**	Ви повністю втрачаєте контроль над зброєю під час натягу тятиви. Отримайте просту критичну рану через розтягнення м'язів, та -3 до всіх далекобійних атак до лікування.	Критична
65	**Надмірне напруження**	Тятива рветься. Зброя непридатна до використання до ремонту в майстерні.	Критична
66	**Критичний збій**	Сильне пошкодження механізму. Зброя отримує 3d6 пошкоджень надійності та стає неточною (-3) до ремонту в майстерні.	Критична

Атака / Захист без зброї

D66	Назва	Результат Критичного Провалу	Тяжкість
11-13	**Незручний блок**	Незграбний захисний рух. -1 до наступної дії.	Легка
14-15	**Легке розтягнення**	Неприємне відчуття в м'язах. Витратьте 2 очки Витривалості.	Легка
16	**Втрата фокусу**	Миттєва втрата концентрації. -1 до наступної атаки.	Легка
21-23	**Забиття**	Неприємний удар. 1d6 нелетальних пошкоджень.	Помірна
24-25	**Втрата рівноваги**	Ви втрачаєте стійкість. -2 до фізичних дій до кінця наступного ходу.	Помірна
26	**Защемлення нерва**	Рука чи нога німіє. -2 до дій цією кінцівкою на 1d6 раундів.	Помірна
31-33	**Падіння**	Ви Поваленні. Підйом коштує дії руху.	Помірна
34-35	**Розтягнення**	М'язи протестують. -2 до атлетичних перевірок на годину.	Помірна
36	**Втрата дихання**	Ви збиваєте дихання. Витратьте 4 очки Витривалості.	Серйозна
41-43	**Травма кінцівки**	-2 до дій обраною кінцівкою до лікування.	Серйозна
44-45	**Сильне забиття**	2d6 нелетальних пошкоджень.	Серйозна
46	**Розтягнення зв'язок**	-2 до всіх фізичних дій до лікування.	Серйозна
51-53	**Болісний удар**	Влучання в чутливе місце. Ви Оглушенні на 1 раунд.	Серйозна
54-55	**Вивих**	Суглоб виходить з ладу. -3 до всіх дій пов'язаних з кінцівкою до лікування.	Серйозна
56	**Важке падіння**	Падіння та удар головою. 1d6 пошкоджень та рятівний кидок від Оглушення.	Критична
61-62	**Серйозний вивих**	Суглоб серйозно пошкоджений. -3 до фізичних дій, потребує лікування.	Критична
63-64	**Травма голови**	Сильний удар по голові. Отримайте просту критичну рану та Оглушення.	Критична
65	**Перелом**	Ви ламаєте кістку. Отримайте просту критичну рану та -4 до фізичних дій до лікування.	Критична
66	**Важка травма**	Множинні пошкодження. Отримайте складну критичну рану та -4 до всіх фізичних дій до лікування.	Критична

Опціональні правила

Правила пом'якшення наслідків

1. **Використання Удачі**
    - Витрата 1 очка Удачі: Знизити тяжкість на один рівень (зменшити десяті)
    - Витрата 2 очок Удачі: Перекинути результат
    - Витрата 3 очок Удачі: Автоматичний результат 11-13
2. **Витривалість**
    - Можна витратити додаткові 10 очок Витривалості, щоб зменшити критичний провал на 1 рівень (зменшити десяті)
    - Максимальне зменшення штрафу: -2
3. **Спеціалізації**
    - Навичка Міцніше за цвяхи (Воїн) дозволяє один раз за бій безкоштовно знизити тяжкість на один рівень

Модифікатори обставин

Модифікуйте результат кидка:

- +1 при поганому освітленні
- +1 на слизькій поверхні
- +1 при атаці в русі
- +2 при екстремальних погодних умовах
- +2 при атаці з незручної позиції
- Максимальний сумарний модифікатор: +3